






Le jeu C'est Pas Sorcier « Les Mystères de la science 2 » vous plongera dans l'univers passionnant des scientifiques ! A vous de saisir les bons indices qui vous sont donnés. Mais attention, il faudra être le plus rapide !

- « Les Mystères de la science 2 » est un jeu pour 2 à 6 joueurs, âgés de 7 ans et plus.
- Durée d'une partie : de 10 à 20 mn.

MATERIEL DE JEU : 40 grandes cartes illustrées recto-verso. Chaque face comporte 5 indices permettant d'identifier les énigmes.

BUT DU JEU : réaliser le premier, une collection de 5 cartes constituée d'une carte de chaque famille (1 Écologie + 1 Géologie + 1 Mathématiques + 1 Médecine + 1 Numérique). Pour gagner ces cartes, il faudra être le premier à deviner le mot décrit par les indices.

Pour faciliter la constitution de vos collections, nous vous conseillons de conserver cette feuille visible de tous les joueurs, pour ne pas oublier les 5 catégories.

Écologie	Géologie	Mathématiques	Médecine	Numérique
<p><i>Écologie</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Je change de tout ce tout selon les régions du monde. 2 Je suis comme le miel mais sur une période de temps beaucoup plus longue. 3 Je peux être tempéré, tropical, polaire, équatorial ou désertique ? 4 On me définit à partir de l'assoluité, le pluviométrie, la température. 5 La climatologie est la science qui m'étudie.  <p><i>Climat</i></p>	<p><i>Géologie</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Nous sommes des fragments de la tectosphère. 2 A la surface de la Terre, nous sommes observés à l'échelle d'un siècle. 3 Nous nous déplaçons toutes dans des directions différentes de quelques centimètres par an. 4 La drifte des continents est de notre fait. 5 Nos mouvements provoquent parfois des séismes.  <p><i>Plaques tectoniques</i></p>	<p><i>Mathématiques</i></p> <ul style="list-style-type: none"> 1 Je suis un concept mathématique. 2 Ma science est l'arithmétique. 3 Je peux être entier, décimal, rationnel, réel ou complexe. 4 Je suis utilisé pour le calcul à travers différentes opérations. 5 On m'écrit avec un ou plusieurs chiffres.  <p><i>Nombre</i></p>	<p><i>Médecine</i></p> <ul style="list-style-type: none"> 1 Traditionnellement, je suis issu du mélange entre du sulfate de cuivre et de l'eau. 2 Je me présente d'abord sous forme de bande. 3 Lors d'une fracture, je sers à immobiliser un membre. 4 On me remplace par une attelle pour les enfants. 5 On me désigne fréquemment sous deux m'écritter.  <p><i>Plâtre</i></p>	<p><i>Numérique</i></p> <ul style="list-style-type: none"> 1 Je possède les fonctions d'un assistant numérique personnel. 2 Le départ du temps, mon écran est tactile. 3 L'usage de nombreuses applications, le permet de sélectionner, de ranger, d'organiser, de prendre des photos, de filmer. 4 Mon nom est anglophone mais en France on m'appelle sous le téléphone intelligent.  <p><i>Smartphone</i></p>

Dans chaque catégorie, il y a 16 énigmes différentes, soit au total 80 énigmes.

DEROULEMENT DE LA PARTIE : les cartes sont soigneusement battues puis placées en pile pour former la pioche.

Le joueur le plus âgé commence. Puis ce sera ensuite au tour du joueur situé à sa gauche, et ainsi de suite, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Il tire une carte sous la pile, annonce à haute voix la catégorie de l'énigme, puis lit les indices successifs à tous les autres joueurs. Tous jouent en même temps, et donnent autant de réponses qu'ils le peuvent au fil des indices. Le premier qui réussit à identifier le mot gagne la carte.

FIN DE PARTIE : le premier joueur ayant réalisé une collection complète a gagné. La partie s'arrête alors immédiatement.

CAS PARTICULIERS :

- Si le mot n'est pas deviné, regardez la carte tous ensemble puis remettez-la sur la pioche.
- Si personne n'arrive à former une collection complète après avoir fait le tour du jeu, le joueur qui a le plus de cartes gagne.

Que faire en fin de vie de ce jeu ? Pensez à la planète, rendez-vous sur www.bioviva.com/recyclage !

<http://www.bioviva.com> - e-mail : bioviva@bioviva.com